
1. 下列 HTML 文件结构正确的是 ()。

- A. <html> <head>...</head></html>
- B. <html><head>...</head><body>...</body></html>
- C. <head>...</head><body>...</body>
- D. <html><body>...</html></body>

正确答案:B

2.场频和帧频的关系,下列说法正确的是 ()。

- A. 场频和帧频相等
- B. 场频是帧频的 2 倍
- C. 帧频是场频的 2 倍
- D. 帧频是场频的 4 倍

正确答案:B

3.一同学运用 photoshop 加工自己的照片,照片未能加工完毕,他准备下次接着做,他最好将照片保存成 () 格式。

- A. bmp
- B. swf
- C. psd
- D. gif

正确答案:C

4.多媒体计算机系统包括 ()。

- A. 多媒体器件和多媒体主机
- B. 多媒体输入设备和多媒体输出设备
- C. 音箱和声卡
- D. 多媒体计算机硬件系统和软件系统

正确答案:D

5.等量红、绿和蓝色光混合得到 ()。

- A. 品红
- B. 青
- C. 黄
- D. 白

正确答案:D

6.常用的三维动画创作软件是（）

- A. Authorware
- B. Photoshop
- C. Auto CAD
- D. 3DS MAX

正确答案:D

7.数字视频标准 ATSC 包括（）层。

- A. 1
- B. 2
- C. 3
- D. 4

正确答案:D

8.帧频为 30 帧 / 秒的电视制式是（）。

- A. PAL
- B. NTSC
- C. SECAM
- D. YUV

正确答案:B

9.电影、动画、视频利用了人眼的（）特点。

- A. 透视能力
- B. 视觉残留
- C. 辨色能力
- D. 感光能力

正确答案:B

10.可利用（）创作人物行走的动画。

- A. 骨骼工具
- B. 补间动画
- C. 遮罩动画
- D. 运动引导层

正确答案:A

11.色光三原色为（）。

- A. 红、绿、蓝
- B. 红、黄、蓝
- C. 品红、黄、青
- D. 红、青、黄

正确答案:A

12. 多媒体系统区别与其他系统的关键技术是 ()。

- A. 继承性
- B. 交互性
- C. 非线性
- D. 集成性

正确答案:B

13. 下列说法中不正确的是 ()。

- A. 图像都是由一些排成行列的像素组成的, 通常称位图或点阵图。
- B. 图形是用计算机绘制的画面, 也称矢量图。
- C. 图像的最大优点是容易进行移动、缩放、旋转和扭曲等变换。
- D. 图形文件中只记录生成图的算法和图上的某些特征点, 数据量较小。

正确答案:C

14. 最大垂直清晰度取决于 ()。

- A. 垂直扫描行数
- B. 水平扫描行数
- C. 频带带宽
- D. 有效行时间

正确答案:A

15. 图像数字化需要经过 ()、量化和编码。

- A. 计算
- B. 采样
- C. 转换
- D. 压缩

正确答案:B

16. () 种视频信号质量最好。

- A. 复合视频信号
- B. s-video 信号
- C. 亮度信号
- D. 分量视频信号

正确答案:D

17. 定义一个 HTML 文档的范围用 () 标签

- A.

- B.
- C. <pre>
- D. <html>

正确答案:D

18.国际三大数字视频标准包括 ATSC、DVB 和 ()。

- A. ISDB
- B. ISDN
- C. DSB
- D. DVB

正确答案:A

19.JPEG 是 () 图像压缩编码标准。

- A. 静态
- B. 动态
- C. 点阵
- D. 矢量

正确答案:A

20.奈奎斯特采样定理规定采样频率至少是被采声音信号频率的 () 倍。

- A. 2
- B. 4
- C. 6
- D. 8

正确答案:A

1. 数字图象的色彩表示方法有 ()。

- A. 真彩色
- B. 伪彩色
- C. 混合色
- D. 直接色

正确答案:ABD

2.国际上流行三大视频制式有 ()。

- A. PAL 制
- B. NTSC 制
- C. SECAM
- D. MPEG

正确答案:ABC

3.其中属于感觉媒体的有 ()。

- A. 打印机
- B. 图像
- C. 动画
- D. 光盘那

正确答案:BC

4.按照 CCITT 的分类,媒体分为()、存储媒体和传输媒体。

- A. 感觉媒体
- B. 表示媒体
- C. 显示媒体
- D. 表达媒体

正确答案:ABC

5.()是音频文件格式。

- A. WAV
- B. MIDI
- C. MP3
- D. PCX

正确答案:ABC

1. PPT 值越大,图像分辨率就越低。

- A. 错误
- B. 正确

正确答案:A

2.音频数字化所需存储空间为数据传输率*持续时间。

- A. 错误
- B. 正确

正确答案:B

3.SWF 图形文件格式。

- A. 错误
- B. 正确

正确答案:B

4.用物理量表示的媒体信息是数字媒体信息。

- A. 错误
- B. 正确

正确答案:A

5.二值图像是指图像的每个像素用两位来存储。

A. 错误

B. 正确

正确答案:A

6.景别是指影像区域的大小范围。

A. 错误

B. 正确

正确答案:B

7.音量大小主要取决于声波的振幅。

A. 错误

B. 正确

正确答案:B

8.声波是方波。

A. 错误

B. 正确

正确答案:A

9.XYZ 是直观色彩模型。

A. 错误

B. 正确

正确答案:A

10.Flash 是二维动画创作工具。

A. 错误

B. 正确

正确答案:B

11.WWW 是 World Web Wide 的缩写

A. 错误

B. 正确

正确答案:A

12.RGB 色彩模型是相减的混色模型。

A. 错误

B. 正确

正确答案:A

13. 图像分辨率的表达方式为水平像素数*垂直像素数。

A. 错误

B. 正确

正确答案:B

14. 电脑显示器通常采用隔行扫描方式。

A. 错误

B. 正确

正确答案:A

15. 声波是正弦波。

A. 错误

B. 正确

正确答案:B

16. 现实声音信号是离散媒体。

A. 错误

B. 正确

正确答案:A

17. 数字媒体主要包括实物载体和逻辑载体。

A. 错误

B. 正确

正确答案:A

18. 色差模型是在数字视频中广泛使用的色彩模型。

A. 错误

B. 正确

正确答案:B

19. 数据传输率=采样频率*量化位数

A. 错误

B. 正确

正确答案:A

20.GIF 图像最多支持 256 色。

- A. 错误
- B. 正确

正确答案:B

21.三种电视制式在视频数字化每一行扫描的有效样本都是 720 个。

- A. 错误
- B. 正确

正确答案:B

22.YUV 彩色模型是亮度和色差模型。

- A. 错误
- B. 正确

正确答案:B

23.JPEG 联合图像专家小组的缩写。

- A. 错误
- B. 正确

正确答案:B

24.从现实世界采集的声音信息是连续媒体信息。

- A. 错误
- B. 正确

正确答案:A

25.HSV 是直观色彩模型。

- A. 错误
- B. 正确

正确答案:B

作业答案, 统考复习资料, 有需要的欢迎加我微信免费提供: gpcheng2012

作业答案, 统考复习资料, 有需要的欢迎加我微信免费提供: gpcheng2012

WORD 批量转 PDF 工具-未注册 注册码购买 QQ: 3049816538(注册后文字消失)